



Conocé la **Diplomatura en Tecnologías Aplicadas a la Enseñanza en Entornos Virtuales**



**MODALIDAD
VIRTUAL**

Educación de calidad,
pública y gratuita



Facultad de Ciencias
de la **Administración**

Alcances de la propuesta

La educación virtual es una estrategia educativa que permite la aplicación de nuevos métodos pedagógicos enfocados al desarrollo de aprendizajes centrados en el estudiante y en la participación activa de los mismos.

Esta modalidad requiere de la conjugación adecuada de tres factores fundamentales: **los docentes, los estudiantes y la tecnología**, con el objetivo de alcanzar ambientes de aprendizaje que se vean fortalecidos y enriquecidos por las TIC.

La diplomatura propone conocimientos para el análisis, uso y gestión de las tecnologías aplicadas a la enseñanza, como así también las competencias necesarias para desarrollar estrategias de enseñanza que posibiliten entamar análisis teóricos, herramientas tecnológicas y experiencias para generar aprendizajes significativos.



Plan de estudios

Diplomatura en Tecnologías
Aplicadas a la Enseñanza
en Entornos Virtuales

Carga horaria total: 180 horas | 6 meses de duración

Actividad	Módulo	Carga Horaria
Módulo 1	Entornos Virtuales de Enseñanza/Aprendizaje	10 hs.
Módulo 2	La enseñanza mediada por TIC	20 hs.
Módulo 3	Roles en el aula virtual	10 hs.
Módulo 4	Configuraciones didácticas	30 hs.
Módulo 5	Herramientas tecnológicas para el diseño de propuestas didácticas	30 hs.
Módulo 6	Análisis y desarrollo de propuestas de clase	30 hs.
Módulo 7	Estrategias de evaluación mediadas por TIC	20 hs.
Módulo 8	Seminario taller: Trabajo integrador	30 hs.
Total		180 hs.

Objetivos

- › Adquirir conocimientos para la aplicación de herramientas tecnológicas en entornos virtuales acordes al contexto educativo.
- › Conocer buenas prácticas de enseñanza para la construcción de propuestas que posibiliten desarrollar conocimientos contextualizados.
- › Desarrollar estrategias de enseñanza que posibiliten entamar análisis teóricos, experiencias y saberes para generar aprendizajes significativos.
- › Desarrollar competencias para elaborar, diseñar y evaluar contenidos académicos mediados por tecnología.
- › Contar con las habilidades necesarias para gestionar aulas virtuales.
- › Conocer y comprender los roles requeridos en entornos virtuales y las principales actividades a realizar.
- › Diseñar estrategias de evaluación en entornos virtuales.

